

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Косенок Сергей Михайлович
Должность: ректор
Дата подписания: 26.06.2025 07:05:46
Уникальный программный ключ:
e3a68f3eaa1e62674b54f4998099d3d6bfdcf836

Тестовое задание для диагностического тестирования по дисциплине

Разработка приложений для ОС Android

Семестр 2

Код, направление подготовки	09.04.04 Программная инженерия
Направленность (профиль)	Разработка и интеграция информационных систем и сервисов
Форма обучения	очная
Кафедра-разработчик	автоматики и компьютерных систем
Выпускающая кафедра	автоматики и компьютерных систем

№	Проверяемая компетенция	Тип вопроса	Задание	Варианты ответов	Тип сложности вопроса
1.	ПК-3.1 ПК-3.2	Один из	Какой класс в Kotlin является общим предком (суперклассом) для всех существующих и создаваемых классов?	1. Object 2. Any 3. Unit 4. Такого класса не существует	низкий
2.	ПК-3.1 ПК-3.2	Один из	С какой функции начинается выполнение программы в Kotlin?	1. start() 2. Main() 3. run() 4. main()	низкий
3.	ПК-3.1 ПК-3.2	Один из	Какая функция в Kotlin используется для вывода данных в консоль?	1. write() 2. print() 3. console.out() 4. log()	низкий
4.	ПК-3.1 ПК-3.2	Один из	В настоящее время официальным инструментом разработки приложений для ОС Android является	1. Eclipse + ADT plugin 2. JetBrains IntellyJ IDEA 3. Android Studio 4. Microsoft Visual Studio	низкий
5.	ПК-3.1 ПК-3.2	Один из	Что означает атрибут xmlns в файле xml-разметки?	1. Not Specified – не определено 2. Name Space – пространство имен 3. Name System – система имен xml-путей 4. Navigation Standard – версия стандарта, используемая для навигации в документе	низкий

6.	ПК-3.1 ПК-3.2	Один из	В чем отличие между var и val?	1. Отличий между ними нет 2. val позволяет установить и изменять значение, var позволяет установить значение без изменения в дальнейшем 3. var позволяет установить и изменять значение, val позволяет установить значение без изменения в дальнейшем 4. val служит для создания массивов, var для создания переменных 5. val служит для создания свойств в классе, var для создания обычных переменных	средний
7.	ПК-3.1 ПК-3.2	Один из	Какого оператора нет в Kotlin?	1. while 2. for 3. switch 4. if 5. when	средний
8.	ПК-3.1 ПК-3.2	Все или ничего	Какие конструкции в Kotlin могут использоваться и в форме оператора, и в форме выражения?	1. If 2. for 3. when 4. while	средний
9.	ПК-3.1 ПК-3.2	Один из	Какое объявление функции является правильным?	1. int sum(int a, int b) 2. int sum(a: Int, b: Int) 3. fun sum(a: Int, b: Int): Int 4. function sum(a: Int, b: Int): Int	средний
10.	ПК-3.1 ПК-3.2	Один из	Какой смысл имеет описание "open class"?	1. Делает класс абстрактным 2. Запрещает наследование от этого класса 3. Разрешает наследование от этого класса 4. Разрешает доступ к классу в других пакетах	средний

11.	ПК-3.1 ПК-3.2	Один из	Какой смысл имеет описание "data class"?	1. Класс содержит только данные без методов, аналог структуры в языке C 2. В классе автоматически генерируются методы equals(), hashCode(), toString(), copy() 3. Класс автоматически связывается с одноименной таблицей базы данных 4. Объекты класса автоматически создаются из JSON	средний
12.	ПК-3.1 ПК-3.2	Все или ничего	Чем является name в следующем описании класса: class Person (val name: String)	1. Параметром конструктора 2. Свойством класса Person 3. Экземпляром класса Person 4. Ничем, это описание неправильное	средний
13.	ПК-3.1 ПК-3.2	Все или ничего	Внутренние и внешние отступы элемента называются	1. Padding 2. Margin 3. Gravity 4. Orientation	средний
14.	ПК-3.1 ПК-3.2	Один из	Для ввода текста используется компонент	1. InputText 2. EditText 3. TextBox 4. TextView	средний
15.	ПК-3.1 ПК-3.2	Множественный выбор	При создании разметки экранной формы контейнерами являются	1. ImageView 2. LinearLayout 3. ConstraintLayout 4. Snackbar	средний
16.	ПК-3.1 ПК-3.2	Все или ничего	В каких случаях переменная создана неверно?	1. var num = 50; 2. var number: Double = 23.45 3. var number: Float = 45.67 4. var char = 'S' 5. val str: String = null 6. var done: Boolean? = null	высокий

17.	ПК-3.1 ПК-3.2	Один из	Что в Kotlin делает операция "?:" («Элвис»)?	1. Если выражение слева равно null, то генерирует исключение NPE, иначе выполняет обращение к свойству объекта 2. Возвращает левый операнд, если он не равен null, иначе возвращает правый операнд 3. Подавляет проверку выражения на равенство null 4. Если выражение истинно, то вычисляет значение между "?" и ":", иначе вычисляет значение после ":"	высокий
18.	ПК-3.1 ПК-3.2	Один из	Какой тип будет иметь arr в следующем коде: val arr = arrayOf(1, 2, 3)	1. Array<Int> 2. Int[] 3. int[] 4. IntArray	высокий
19.	ПК-3.1 ПК-3.2	Один из	Что выведет следующий код? val a = mutableListOf(1, 2, 3) val b = a.add(4) print(b)	1. [1, 2, 3, 4] 2. True 3. Ничего, ошибка компиляции 4. Unit	высокий
20.	ПК-3.1 ПК-3.2	Все или ничего	Привязка к элементам интерфейса в коде возможна при помощи	1. Метода findViewById() 2. Класа LayoutInflater 3. Свойства Tag 4. View Binding 5. kotlinx.synthetic 6. SQL-запроса к разметке	высокий