

Документ подписан простой электронной подписью
 Информация о владельце:
 ФИО: Косенок Сергей Михайлович
 Должность: ректор
 Дата подписания: 16.06.2026 08:32:30
 Уникальный программный ключ:
 e3a68f3eaa1e62674b54f4998099d3d6bfdcf836

Тестовое задание для диагностического тестирования по дисциплине:

Шахматы, 7 семестр

Код, направление подготовки	49.03.04 «Спорт»
Направленность (профиль)	Теория и методика спортивной тренировки
Форма обучения	очная
Кафедра-разработчик	теории физической культуры
Выпускающая кафедра	теории физической культуры

Проверяемая компетенция	Задание	Варианты ответов	Тип сложности вопроса
ПК- 2.1 ПК-2.2 ПК-3.1 ПК-4.2	1 Конь ходит: <i>(выбрать один верный ответ из представленных)</i>	- по диагонали, - по вертикале, - по горизонтали, - буквой Г	Низкий уровень сложности
ПК- 2.1 ПК-2.2 ПК-3.1 ПК-4.2	2. Сколько клеток на шахматной доске: <i>(вписать цифру)</i>		Низкий уровень сложности
ПК-3.1	3. Шахматы в переводе означает: <i>(выбрать один верный ответ из представленных)</i>	- «Ура! королю», - «Привет королю», - «Смерть королю», - «Король и войско».	Низкий уровень сложности
ПК- 2.1 ПК-2.2 ПК-3.1 ПК-4.2	4. Слон ходит: <i>(выбрать один верный ответ из представленных)</i>	- по диагонали, - по вертикали, - по горизонтали, - буквой Г	Низкий уровень сложности
ПК- 2.1 ПК-2.2 ПК-3.1 ПК-4.2	5. Пешка ходит: <i>(выбрать один верный ответ из представленных)</i>	- по прямой, на одну клетку, а первый ход может на две - по прямой, на любое количество клеток, - по диагонали, на одну клетку, - по диагонали, на любое количество клеток.	Низкий уровень сложности
ПК-3.1	6. Шахматы зародились в: <i>(Вписать страну)</i>		Средний уровень сложности
ПК- 2.1 ПК-2.2 ПК-3.1 ПК-4.2	7. Пешка рубит: <i>(выбрать один верный ответ из представленных)</i>	- по прямой, на одну клетку, - по прямой, на любое количество клеток, - по диагонали, на	Средний уровень сложности

		одну клетку, - по диагонали, на любое количество клеток.	
ПК- 2.1 ПК-2.2 ПК-3.1 ПК-4.2	8. Пешка может стать: <i>(выбрать несколько правильных ответ из списка, все или ничего)</i>	- ферзем, - королем, - слоном, - ладьей, - конем	Средний уровень сложности
ПК- 2.1 ПК-2.2 ПК-3.1 ПК-4.2	9. Какая фигура ходит по диагонали, вертикали и горизонтали (вписать слово)		Средний уровень сложности
ПК- 2.1 ПК-2.2 ПК-3.1 ПК-4.2	10. Король ходит: <i>(выбрать несколько правильных ответов из списка)</i>	- по диагонали, на одну клетку, - по вертикали на одну клетку, - по горизонтали, на одну клетку - буквой Г, - хоть как.	Средний уровень сложности
ПК- 2.1 ПК-2.2 ПК-3.1 ПК-4.2	11. При рокировке обязательно задействуются фигуры: <i>(выбрать один верный ответ из представленных)</i>	- слон и конь, - король и ферзь, - король и ладья, - ферзь и ладья	Средний уровень сложности
ПК- 2.1 ПК-2.2 ПК-3.1 ПК-4.2	12. Начальная стадия партии, продолжающаяся первые 10-15 ходов, называется: <i>(выбрать один верный ответ из представленных)</i>	- дебют, - миттельшпиль, - эндшпиль	Средний уровень сложности
ПК- 2.1 ПК-2.2 ПК-3.1 ПК-4.2	13. В начале игры на доске находятся _ белых и _ черных фигур (вписать число)		Средний уровень сложности
ПК- 2.1 ПК-2.2 ПК-3.1 ПК-4.2	14. Общее название дебютов, в которых одна из сторон в интересах быстрого развития, захвата центра или просто для обострения игры жертвует материал (обычно пешку, но иногда и фигуру), называется: <i>(выбрать один верный ответ из представленных)</i>	- этюд, - гамбит, - композиция, - цейтнот	Средний уровень сложности
ПК- 2.1	15. Какое количество		Средний

ПК-2.2 ПК-3.1 ПК-4.2	рокировок может сделать игрок в партии: (вписать число)		уровень сложности
ПК- 2.1 ПК-2.2 ПК-3.1 ПК-4.2	16. Как ходят фигуры (Установить соответствие) Ферзь Ладья Слон Конь	- по диагонали, - по вертикали и горизонтали, - буквой Г, - по вертикали, горизонтали, диагонали	Высокий уровень сложности
ПК- 2.1 ПК-2.2 ПК-3.1 ПК-4.2	17. Расположите фигуры по порядку от самой «слабой» до самой «сильной» - Ферзь, - Слон, - Ладья, - Пешка		Высокий уровень сложности
ПК- 2.1 ПК-2.2 ПК-3.1 ПК-4.2	18. В начальном положении фигуры находятся (установить соответствие): Черный король, Белый король, Черный ферзь, Белый ферзь	- белой клетке d1, - черной клетке e1, - белой клетке e8, - черной клетке d8.	Высокий уровень сложности
ПК- 2.1 ПК-2.2 ПК-3.1 ПК-4.2	19. В соревнованиях по шахматам по окончанию партии (установить соответствие) Выигрыш - Проигрыш - Ничья -	-1/2 очков, - 1 очко, - 0 очков.	Высокий уровень сложности
ПК- 2.1 ПК-2.2 ПК-3.1 ПК-4.2	20. В шахматной партии (установить соответствие) - дебют - миттельшпиль - эндшпиль	- Начальная стадия партии, продолжающаяся первые 10-15 ходов; - Середина игры, в которой обычно происходят основные события шахматной партии; - Заключительная стадия игры, характеризующаяся небольшим количеством фигур на доске, в которой резко возрастает роль пешек и короля	Высокий уровень сложности