

Документ подписан простой электронной подписью
 Информация о владельце:
 ФИО: Косенок Сергей Михайлович
 Должность: ректор
 Дата подписания: 26.06.2024 09:54
 Уникальный программный ключ:
 e3a68f3eaa1e62674b54f4998099d3d6bfdf836

Тестовое задание для диагностического тестирования по дисциплине:

Разработка web-приложений с архитектурой SPA

Код, направление подготовки	09.04.04 ПРОГРАММНАЯ ИНЖЕНЕРИЯ
Направленность (профиль)	Разработка и интеграция информационных систем и сервисов
Форма обучения	Очная
Кафедра-разработчик	Автоматики и компьютерных систем
Выпускающая кафедра	Автоматики и компьютерных систем

Проверяемая компетенция	Задание	Варианты ответов	Тип сложности вопроса
ОПК-5.1, ОПК-5.2	1. Для чего предназначен оператор new?	1. выделение памяти под массив 2. создание нового объекта 3. новая функция 4. новая переменная	Низкий
ОПК-5.1, ОПК-5.2	2. Наследование классов в PHP реализовано при помощи оператора	1. new 2. instanceof 3. extends 4. Inherit	Низкий
ОПК-5.1, ОПК-5.2	3. Что означает protected	1. обратное к public 2. то же самое что private 3. свойства и методы доступны только в экземплярах наследника 4. свойства и методы доступны в экземплярах самого класса и в экземплярах наследников	Низкий
ОПК-5.1, ОПК-5.2	4. Переменная \$this нужна для	1. все того же что и остальные переменные 2. обращения к классу 3. обращения к объекту внутри класса 4. обращения к свойствам и методам объекта	Низкий
ОПК-5.1, ОПК-5.2	5. Какое ключевое слово позволяет обращаться к родительскому классу?	1. self 2. protected 3. parent 4. This	Низкий
ОПК-5.1, ОПК-5.2	6. Класс отличается от объекта тем, что	1. класс - это экземпляр объекта 2. класс - это переменная, объект - это массив 3. объект - это экземпляр класса 4. Ничем	Средний
ОПК-5.1, ОПК-5.2	7. Какой оператор позволяет обращаться к статическому свойству класса?	1. -> 2. . 3. :: 4. =	Средний
ОПК-5.1, ОПК-5.2	8. Для чего предназначено ключевое слово throw?	1. для прекращения работы скрипта 2. для генерации ошибки 3. для удаления класса 4. для бросания исключения	Средний

ОПК-5.1, ОПК-5.2	9. Свойство объекта это	1. функция 2. переменная 3. Константа	Средний
ОПК-5.1, ОПК-5.2	10. Что произойдет, если добавить в класс приватный конструктор и создать экземпляр класса?	1. notice 2. fatal error 3. warning 4. Ничего	Средний
ОПК-5.1, ОПК-5.2	11. Метод класса это	1. Переменная 2. способ работы с классом 3. константа 4. Функция	Средний
ОПК-5.1, ОПК-5.2	12. Константа класса определяется при помощи ключевого слова	1. Define 2. constant 3. static 4. Const	Средний
ОПК-5.1, ОПК-5.2	13. Когда вызывается деструктор?	1. при создании класса 2. при создании объекта 3. при удалении класса 4. при удалении объекта	Средний
ОПК-5.1, ОПК-5.2	14. Интерфейсы нужны для того, чтобы	1. классы правильно наследовались 2. определять какие методы будут в классе, реализующем интерфейс 3. определять реализацию методов 4. определять способ создания объектов класса	Средний
ОПК-5.1, ОПК-5.2	15. Как обратиться к свойству объекта?	1. = 2. -> 3. :: 4. .	Средний
ОПК-5.1, ОПК-5.2	16. Как в PHP создать новую переменную с именем animal и строковым значением 'cat'?	1. \$animal = cat; 2. string animal = "cat"; 3. var animal = 'cat'; 4. \$animal = 'cat';	Высокий
ОПК-5.1, ОПК-5.2	17. Абстрактный класс в PHP это	1. нету такого понятия 2. класс без методов 3. класс, экземпляры которого нельзя создать 4. класс без свойств	Высокий
ОПК-5.1, ОПК-5.2	18. final class означает, что	1. он не является абстрактным 2. не содержит констант 3. он не может быть унаследован 4. может быть создан лишь 1 его экземпляр	Высокий
ОПК-5.1, ОПК-5.2	19. Для чего нужен оператор self	1. реализации методов класса 2. для доступа к статическим свойствам и методам 3. для получения названия объекта 4. для того же, что и \$this	Высокий
ОПК-5.1, ОПК-5.2	20. Магические методы это	1. нет такого понятия 2. методы, которые вызываются неявно 3. методы, содержащие магические константы 4. все методы класса	Высокий