

Тестовое задание для диагностического тестирования по дисциплине:

Технологии программирования, 3 семестр

Код, направление подготовки	09.03.02 Информационные системы технологии
Направленность (профиль)	Информационные системы и технологии
Форма обучения	Очная
Кафедра разработчик	Информатики и вычислительной техники
Выпускающая кафедра	Информатики и вычислительной техники

Проверяемая компетенция	Задание	Варианты ответов	Тип сложности вопроса
ОПК-1.1 ОПК-1.2 ОПК-1.3 ОПК-3.1 ОПК-3.2 ОПК-3.3 ОПК-4.1 ОПК-4.2 ОПК-4.3 ОПК-6.1 ОПК-6.2 ОПК-6.3	При рассмотрении времени работы $T(M)$ и памяти $M(N)$ что нас интересует?	1. точный вид функций $T(N)$ и $M(N)$ 2. приближенный до константы вид функций. Используется Осимволика 3. приближенный вид функций. Используется осимволика 4. точный вид функций. Используется Осимволика	Низкий
ОПК-1.1 ОПК-1.2 ОПК-1.3 ОПК-3.1 ОПК-3.2 ОПК-3.3 ОПК-4.1	Какие существуют метрики, отражающие эффективность алгоритма?	1. процессорное время, память 2. адаптивность, простота реализации 3. надежность, масштабируемость	Низкий

ОПК-4.2 ОПК-4.3 ОПК-6.1 ОПК-6.2 ОПК-6.3			
ОПК-1.1 ОПК-1.2 ОПК-1.3 ОПК-3.1 ОПК-3.2 ОПК-3.3 ОПК-4.1 ОПК-4.2 ОПК-4.3 ОПК-6.1 ОПК-6.2 ОПК-6.3	Динамические структуры данных – это структуры данных, _____ под которые _____ и _____ по мере _____		Низкий
ОПК-1.1 ОПК-1.2 ОПК-1.3 ОПК-3.1 ОПК-3.2 ОПК-3.3 ОПК-4.1 ОПК-4.2 ОПК-4.3 ОПК-6.1 ОПК-6.2 ОПК-6.3	При размере входных данных N, как рассчитывается время работы алгоритма?	1. как функция от параметра N 2. не зависимо от N 3. в сравнении с N 4. как $O(N)$	Низкий
ОПК-1.1 ОПК-1.2 ОПК-1.3 ОПК-3.1 ОПК-3.2 ОПК-3.3 ОПК-4.1 ОПК-4.2 ОПК-4.3 ОПК-6.1 ОПК-6.2 ОПК-6.3	Какая оценка снизу справедлива для сортировок?	1. $O(N^2)$ 2. $O(N)$ 3. $O(\log N)$ 4. $O(N \cdot \log N)$	Низкий

ОПК-1.1 ОПК-1.2 ОПК-1.3 ОПК-3.1 ОПК-3.2 ОПК-3.3 ОПК-4.1 ОПК-4.2 ОПК-4.3 ОПК-6.1 ОПК-6.2 ОПК-6.3	Какие две операции должен выполнять стек?	1. enqueue, dequeue 2. set, get 3. insert, delete 4. push, pop	Средний
ОПК-1.1 ОПК-1.2 ОПК-1.3 ОПК-3.1 ОПК-3.2 ОПК-3.3 ОПК-4.1 ОПК-4.2 ОПК-4.3 ОПК-6.1 ОПК-6.2 ОПК-6.3	Соотнесите алгоритмы сортировки с их временной сложностью	1. Пузырьком $\leq$ $O(N+K)$ 2. Быстрая $\leq$ $O(N*\log(N))$ 3. Подсчётом $\leq$ $O(N^2)$	Средний
ОПК-1.1 ОПК-1.2 ОПК-1.3 ОПК-3.1 ОПК-3.2 ОПК-3.3 ОПК-4.1 ОПК-4.2 ОПК-4.3 ОПК-6.1 ОПК-6.2 ОПК-6.3	Какое максимальное число потомков может быть у узла бинарного дерева?	Правильные ответы: 1. 2	Средний
ОПК-1.1 ОПК-1.2 ОПК-1.3 ОПК-3.1 ОПК-3.2 ОПК-3.3	Для алгоритма сортировки слиянием mergesort при каком количестве элементов в последовательности	1. 2 2. 1 3. 4 4. 3	Средний

ОПК-4.1 ОПК-4.2 ОПК-4.3 ОПК-6.1 ОПК-6.2 ОПК-6.3	и рекурсивное деление должно прерываться, в стандартном виде?		
ОПК-1.1 ОПК-1.2 ОПК-1.3 ОПК-3.1 ОПК-3.2 ОПК-3.3 ОПК-4.1 ОПК-4.2 ОПК-4.3 ОПК-6.1 ОПК-6.2 ОПК-6.3	Сколько дополнительной памяти требуется для работы алгоритма quicksort?	1. $O(N^2)$ 2. $O(N^3)$ 3. $O(N)$ 4. алгоритм не использует дополнительную память	Средний

ОПК-1.1 ОПК-1.2 ОПК-1.3 ОПК-3.1 ОПК-3.2 ОПК-3.3 ОПК-4.1 ОПК-4.2 ОПК-4.3 ОПК-6.1 ОПК-6.2 ОПК-6.3	Что означает устойчивость алгоритма сортировки?	1. сортировка происходит на любых данных 2. время работы алгоритма относительно стабильно при различной величине входных данных 3. процент ошибок при сортировке меньше 4. если при работе алгоритма относительный порядок пар с равными ключами не меняется	Средний	5
ОПК-1.1 ОПК-1.2 ОПК-1.3 ОПК-3.1 ОПК-3.2 ОПК-3.3 ОПК-4.1 ОПК-4.2 ОПК-4.3 ОПК-6.1 ОПК-6.2 ОПК-6.3	Какие высказывания относятся к структуре данных связный список?	1. в конце структуры нулевой указатель , указатель на первый элемент хранится отдельно 2. эта структура используется для реализации стека 3. в каждом узле содержатся указатель на следующий узел и данные 4. время доступа к элементу	Средний	5

		константное		
ОПК-1.1 ОПК-1.2 ОПК-1.3 ОПК-3.1 ОПК-3.2 ОПК-3.3 ОПК-4.1 ОПК-4.2 ОПК-4.3 ОПК-6.1 ОПК-6.2 ОПК-6.3	Какое дерево называется разбалансированным?	1. размеры левых и правых поддеревьев в нем сильно различаются 2. если существуют вершины-потомки, ключи которых больше ключей родителей, если в остальных вершинах это свойство не нарушено 3. если значения ключей в левом поддереве намного меньше значений ключей в правом поддереве 4. если в нем нарушен порядок неубывания ключей	Средний	5

ОПК-1.1 ОПК-1.2 ОПК-1.3 ОПК-3.1 ОПК-3.2 ОПК-3.3 ОПК-4.1 ОПК-4.2 ОПК-4.3 ОПК-6.1 ОПК-6.2 ОПК-6.3	Бинарное дерево — это _____ структура данных, в которой каждый _____ содержит _____ и _____ на левого и правого _____.		Средний	5
ОПК-1.1 ОПК-1.2 ОПК-1.3 ОПК-3.1 ОПК-3.2 ОПК-3.3 ОПК-4.1 ОПК-4.2 ОПК-4.3 ОПК-6.1 ОПК-6.2 ОПК-6.3	Где _____ будет находиться наиболее часто встречающийся символ в дереве кодирования Хаффмана?	1. _____ на нижнем уровне дерева 2. _____ на верхнем уровне дерева 3. _____ в самой крайней правой вершине 4. _____ в самой крайней левой вершине 5. _____ может находиться в любом месте	Средний	5

ОПК-1.1 ОПК-1.2 ОПК-1.3 ОПК-3.1 ОПК-3.2 ОПК-3.3 ОПК-4.1 ОПК-4.2 ОПК-4.3 ОПК-6.1 ОПК-6.2 ОПК-6.3	Какие действия включает в себя операция вставки (Insert(x)) в двоичном дереве поиска?	1. поиск ключа x в дереве 2. вершину w объявим левым сыном v , если $key(v) > key(w)$ 3. если поиск завершился неудачей, создадим новую вершину w с ключем x 4. если поиск завершился удачей, создадим новую вершину w с ключем x 5. вершину w объявим правым сыном v , если $key(v) < key(w)$	Высокий	8
ОПК-1.1 ОПК-1.2 ОПК-1.3 ОПК-3.1 ОПК-3.2 ОПК-3.3 ОПК-4.1 ОПК-4.2 ОПК-4.3 ОПК-6.1 ОПК-6.2 ОПК-6.3	Выберите компоненты L- системы	1. теорема 2. набор ограничений 3. правила 4. алфавит 5. аксиома 6. множество целых чисел, называемое ключами	Высокий	8

ОПК-1.1 ОПК-1.2 ОПК-1.3 ОПК-3.1 ОПК-3.2 ОПК-3.3 ОПК-4.1 ОПК-4.2 ОПК-4.3 ОПК-6.1 ОПК-6.2 ОПК-6.3	Типичный порядок полей триплета для LZ77:	1. next 2. offset 3. length	Высокий	8
ОПК-1.1 ОПК-1.2 ОПК-1.3 ОПК-3.1 ОПК-3.2 ОПК-3.3 ОПК-4.1 ОПК-4.2 ОПК-4.3 ОПК-6.1 ОПК-6.2 ОПК-6.3	Основные проблемы, которые необходимо решать при реализации алгоритма RLE:	1. способность алгоритма отличать закодированные данные от исходных 2. корректная работа со скользящим окном 3. хранение таблицы символов 4. сохранение закодированных данных на диск	Высокий	8

ОПК-1.1 ОПК-1.2 ОПК-1.3 ОПК-3.1 ОПК-3.2 ОПК-3.3 ОПК-4.1 ОПК-4.2 ОПК-4.3 ОПК-6.1 ОПК-6.2 ОПК-6.3	Что можно сделать для алгоритма Quick-sort, чтобы дерево рекурсии было всегда сбалансированным ?	1. увеличить количество рекурсивных вызовов для функции 2. уменьшить число рекурсий в рекурсивной функции 3. заменить рекурсию на цикл 4. выбирать правильный опорный элемент (pivot)	Высокий	8
--	--	---	---------	---