

Документ подписан простой электронной подписью
 Информация о владельце:
 ФИО: Косенок Сергей Михайлович
 Должность: ректор
 Дата подписания: 28.08.2025 14:25:14
 Уникальный программный ключ:
 e3a68f3eaa1e62674b54f4998099d3d6bfdcf836

Тестовое задание для диагностического тестирования по дисциплине

Введение в программную инженерию Семестр 1

Код, направление подготовки	09.03.04 Программная инженерия
Направленность (профиль)	Программное обеспечение компьютерных систем
Форма обучения	Очная
Кафедра-разработчик	Автоматики и компьютерных систем
Выпускающая кафедра	Автоматики и компьютерных систем

№	Проверяемая компетенция	Задание	Варианты ответов	Тип сложности вопроса
1.	УК-6.1 УК-6.2 ОПК-7.3 ПК-1.1 ПК-1.4	Мобильность программного обеспечения это:	1. способность ПО выполнять набор функций, которые удовлетворяют потребности пользователей; 2. способность ПС безотказно выполнять определенные функции при заданных условиях в течение заданного периода времени; 3. способность ПО быть перенесенным из одной среды (аппаратного / программного) в другое.	низкий
2.	УК-6.1 УК-6.2 ОПК-7.3 ПК-1.1 ПК-1.4	Укажите правильную последовательность этапов при каскадной модели жизненного цикла:	1. Определение требований -> Тестирование -> Реализация; 2. Проектирование -> Реализация -> Тестирование; 3. Проектирование -> Определение требований -> Реализация. 4. Проектирование -> Сопровождение -> Реализация.	низкий
3.	УК-6.1 УК-6.2 ОПК-7.3 ПК-1.1 ПК-1.4	Что из приведенного не является одним из методов проектирования программного обеспечения?	1. структурное программирование; 2. объектно-ориентированное программирование; 3. алгебраическое программирование. 4. Функциональное программирование.	низкий

4.	УК-6.1 УК-6.2 ОПК-7.3 ПК-1.1 ПК-1.4	Как называется процесс разбиения одной сложной задачи на несколько простых подзадач?	1. абстракция; 2. декомпозиция; 3. стагнация; 4. реинжиниринг.	низкий
5.	УК-6.1 УК-6.2 ОПК-7.3 ПК-1.1 ПК-1.4	Модель жизненного цикла —	1. определение определенных действий, которые сопровождают изменения состояний объектов; 2. типичная схема последовательности работ на этапах разработки программного продукта; 3. порядок разработки частей программного средства; 4. отражение динамики изменений состояния каждого класса объектов.	низкий
6.	УК-6.1 УК-6.2 ОПК-7.3 ПК-1.1 ПК-1.4	Интерфейс пользователя — это	1. набор методов взаимодействия компьютерной программы и пользователя этой программы; 2. набор методов для взаимодействия между программами; 3. способ взаимодействия между объектами; 4. средства сопровождения программного средства.	средний
7.	УК-6.1 УК-6.2 ОПК-7.3 ПК-1.1 ПК-1.4	Укажите правильный порядок приведенных ниже этапов жизненного цикла ПО.	1. тестирование 2. кодирование 3. сбор требований 4. анализ требований 5. проектирование 6. сопровождение	средний
8.	УК-6.1 УК-6.2 ОПК-7.3 ПК-1.1 ПК-1.4	Пошаговое выполнение программы с возможностью просматривать состояние всех переменных называется	1. верификацией 2. трассировкой 3. тестированием 4. методом деления программы пополам	средний
9.	УК-6.1 УК-6.2 ОПК-7.3 ПК-1.1 ПК-1.4	Какими свойствами должен обладать любой алгоритм? Варианты ответов:	1. Детерминированность (однозначность результата работы алгоритма при одних и тех же данных) 2. Массовость (пригодность для решения задач этого класса) 3. Результативность 4. Кодирование 5. Тестирование	средний
10.	УК-6.1 УК-6.2 ОПК-7.3 ПК-1.1 ПК-1.4	Виды обеспечивающих подсистем в информационных системах:	1. Программное 2. Филологическое 3. Тактическое 4. Проектное 5. Техническое	средний

11.	УК-6.1 УК-6.2 ОПК-7.3 ПК-1.1 ПК-1.4	Языки программирования бывают следующих типов:	1. Машинные 2. Модульные 3. Технологические 4. Алгоритмические 5. Языки манипулирования данными	средний
12.	УК-6.1 УК-6.2 ОПК-7.3 ПК-1.1 ПК-1.4	Высшим уровнем управления является:	1. Оперативное управление, 2. Тактическое управление, 3. Стратегическое управление 4. Глобальное управление	средний
13.	УК-6.1 УК-6.2 ОПК-7.3 ПК-1.1 ПК-1.4	Выберите характеристики ПО:	1. Целостность 2. Работоспособность 3. Живучесть 4. Завершенность	средний
14.	УК-6.1 УК-6.2 ОПК-7.3 ПК-1.1 ПК-1.4	Совокупность утверждений относительно атрибутов, свойств или качеств программной системы – это	1. Требования к программному обеспечению, 2. Свойства программного обеспечения, 3. Структура программного обеспечения, 4. Алгоритм программного обеспечения.	средний
15.	УК-6.1 УК-6.2 ОПК-7.3 ПК-1.1 ПК-1.4	Период времени, который начинается с момента принятия решения о создании программного продукта и заканчивается в момент его полного изъятия из эксплуатации – это ...		средний
16.	УК-6.1 УК-6.2 ОПК-7.3 ПК-1.1 ПК-1.4	Установите соответствие: 1. Проприетарное программное обеспечение 2. Свободное программное обеспечение	1. Открытый программный код 2. Закрытый программный код	высокий
17.	УК-6.1 УК-6.2 ОПК-7.3 ПК-1.1 ПК-1.4	Целые числа в ЭВМ могут быть представлены в виде	1. прямого кода. 2. обратного кода. 3. дополнительного кода. 4. перевернутого кода.	высокий
18.	УК-6.1 УК-6.2 ОПК-7.3 ПК-1.1 ПК-1.4	Модель жизненного _____, предполагающая реализацию программного продукта в виде последовательности версий, называют _____ моделью.	1. цикла 2. пути 3. значения 4. каскадной 5. спиральной 6. нитевидной	высокий

19.	УК-6.1 УК-6.2 ОПК-7.3 ПК-1.1 ПК-1.4	Концепция организации технологического процесса разработки программных продуктов, ориентированная на максимально быстрое получение результата в условиях сильных ограничений по срокам и бюджету	1. CASE 2. RAD 3. SCADA 4. PHP	высокий
20.	УК-6.1 УК-6.2 ОПК-7.3 ПК-1.1 ПК-1.4	Расположите следующие классы средств разработки по степени охвата решаемых ими задач разработки ПО от меньшей к большей	1. CASE 2. IDE 3. Toolkit 4. RAD	высокий